



CONCOURS RÈGLES DE CHRONOMÉTRAGE

| <i>Concurrent</i> | <i>Minute</i> | <i>Seconde</i> |
|-------------------|---------------|----------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

À ÊTRE ÉNONCÉ PAR LE CHRONOMÉTREUR PRINCIPAL

CONCOURS D'IMPROVISATION :

1. Chaque improvisation doit être d'une durée de **2**.
2. Les concurrents qui parlent moins de **1 minute** ou plus de **2 min 30** secondes seront **disqualifiés**.
3. Le **chronomètre est activé** dès que le concurrent prononce un mot.
4. La lumière **verte** sera allumée à **1 minutes** et le demeurera pendant 30 secondes.
La lumière **jaune** sera allumée à **1 minutes 30 secondes** et le demeurera pendant 30 secondes.
La lumière **rouge** sera allumée à **2 minutes** et le demeurera jusqu'à la fin de l'improvisation.
Aucun signal d'avertissement ne doit être émis s'il y a dépassement du temps.
5. Si un défaut technique du signal survient, le concurrent aura 30 secondes de grâce avant d'être disqualifié, le cas échéant.